

5 Spiele

Inhalte:

- *Planspiel TriCO₂lor*
- *Das gute Beispiel Memory*
- *Bist Du eine Leuchte*
- *In 7 Tagen um die Welt*
- *Liste weiterer Spiele*

Planspiel triCO₂lor

Stufe: 1. – 3. 4. – 6. 7. – 9.
☹ ☺ ☺

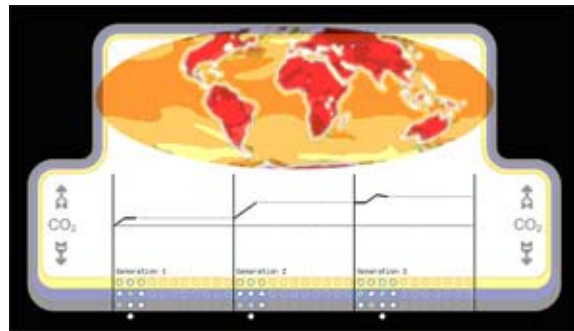
Kurzbeschreibung

Das Planspiel triCO₂lor verbindet persönliche Energieentscheide mit deren wahrscheinlichen Folgen für den Klimawandel. triCO₂lor besteht aus einem Brettspiel und einer visuellen Darstellung des Weltklimas über das Internet.

Das Planspiel kann ab 12 SpielerInnen gespielt werden und eignet sich für Schulklassen, Jugendgruppen und Anlässe aller Art. Im Unterricht passt es zu Themengebieten wie Wirtschaftslehre, Umwelt, Ökologie oder Soziallehre. Alle Individuen der drei oder mehr Generationen investieren Runde um Runde in fossile, effiziente oder erneuerbare Technologien. Je nach Entscheid und technologischem Fortschritt ändern sich die Voraussetzungen für alle teilnehmenden Generationen.



Das Spielbrett der Generationen. Jede Gruppe repräsentiert eine Generation.



Online den CO₂-Stand ablesen, der sich aus den Entscheidungen der Mitspieler ergibt.

Organisatorisches

Vorbereitungen

Das Spiel kann gemietet oder gekauft werden. Um den Erfolg der Spielrunde sicher zu stellen, wird eine geleitete Durchführung mit den Anbietern (myclimate oder dem Ökozentrum Langenbruck) empfohlen.

Das Formular zur Ausleihe kann unter <http://www.trico2lor.ch/hire.php> heruntergeladen werden.

Dauer

Spieldauer ca. 2 Lektionen (ohne Einbettung, Vorbereitung und Auswertung)

Kosten

CHF 100.- pro Monat + Versandkosten + evtl. externe Betreuung

Material / Ausrüstung

Ein Set besteht aus 4 Generationen-Spielbretter und Material für 24 Teilnehmende

Kontakt und weitere Informationen

Myclimate

z.H. Patrick Jaeger

Sternenstrasse 12

8002 Zürich

044 500 43 51

[triCO₂lor@myclimate.org](mailto:triCO2lor@myclimate.org)

<http://www.trico2lor.ch/>

Das gute Beispiel Memory

Stufe:

1. – 3.



4. – 6.

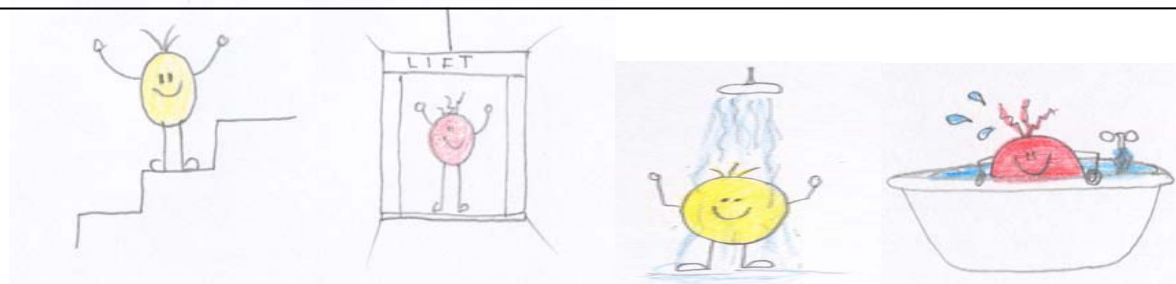


7. – 9.



Die SchülerInnen lernen beim Memory-Spielen verschiedene Ideen kennen, wie sie ihren Alltag umweltbewusster gestalten können. Das Memory kann entweder mit eigenen Ideen selbst hergestellt werden oder es kann eine Vorlage aus der unten aufgeführten Quelle bezogen werden.

Eindrücke



Organisatorisches

Vorbereitungen:

1. Variante:

Memorykärtchen ausschneiden und laminieren

Vorlagen und Beispiele unter http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Memory.htm

2. Variante

Zusammen mit den Schülern das Thema im Unterricht erarbeiten und die Memorykärtchen im Zeichenunterricht gestalten und umsetzen, so dass das Memory anschliessend mit nach Hause genommen werden kann.

Dauer

1 Lektionen die verschiedenen umweltfreundlichen Handlungsmöglichkeiten besprechen und erarbeiten

1 - 2 Lektion die Memorykärtchen gestalten,

1 Lektion Memory spielen

Kosten

Material für die Memorykärtchen

Material / Ausrüstung

Papier, Stifte und Laminierfolie

Kontakt und weitere Informationen:

www.klima-commitment.ch/Umweltbildung

sekretariat@klima-commitment.ch

Sonnenquiz: Bist du eine Leuchte? Stufe:

1. – 3.



4. – 6.



7. – 9.



Kurzbeschreibung

Die SchülerInnen lernen auf spielerische Weise die Sonne und Sonnenenergie besser kennen. Der Spielleiter stellt dem Teilnehmer eine Frage, zu der es drei mögliche Antworten gibt. Der Teilnehmer versucht nun, mit dem Pingpongball in das Becken mit der Nummer der Antwort zu treffen, die er für richtig hält. Er erhält einen Punkt, wenn er in das Becken mit der Nummer der richtigen Antwort getroffen hat.

Das Spiel funktioniert ähnlich wie das Wissensquiz 1, 2 oder 3.



Organisatorisches

Vorbereitungen der Lehrperson:

Beschrieb und Quizfragen unter: http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Leuchte.htm

Quiz ausdrucken, Wasserbecken und Pingpongball vorbereiten

Dauer

1 Lektion z.B. als Vorbereitung für einen nachfolgenden Werkunterricht mit dem Thema Solarenergie oder eine Projektwoche mit dem Thema Energie.

Material / Ausrüstung

Sonnenquiz, drei Becken beschriftet mit 1, 2 und 3, Pingpongball

Kontaktadresse

www.klima-commitment.ch

sekretariat@klima-commiment.ch

In 7 Tagen um die Welt – der Weg eines T-Shirts

Stufe:

1. – 3.



4. – 6.



7. – 9.



Kurzbeschreibung

Die Teilnehmenden legen den Weg eines T-Shirts zurück. Dazu werden sie in verschiedene Gruppen aufgeteilt, welche alle die verschiedenen Stationen des Kleidungsstückes durchlaufen und dabei gemeinsam ein eigenes T-Shirt nähen.

Eine Weltkarte zeigt den Weg und den Fortschritt der einzelnen Gruppen. Aufgebaut ist dieses Spiel als aktiver Postenlauf. Gewinner ist die Gruppe, dessen T-Shirt am ökologischsten und schnellsten hergestellt worden ist



Organisatorisches

Vorbereitungen:

Spielanleitung, Vorbereitungen und Grundlagenmaterial unter:

http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_T-Shirt.htm

Die verschiedenen Posten müssen vorbereitet werden (Schnittmuster, Baumwollpflücken, Stoff weben, T-Shirt-Teile zuschneiden, T-Shirt zusammennähen, Färben)

Dauer

Vormittag oder langer Nachmittag (ca. 4 Lektionen)

Material / Ausrüstung

Stoff für ca. 4 T-Shirts je nach Anzahl Gruppen, Batikfarben, Webrahmen + Wolle, diverses Kleinmaterial

Kontaktadresse

www.klima-commitment.ch

sekretariat@klima-commitment.ch

Weitere Spiele

- **Klimawanderung – Geocaching (ganzer Tag)**
Ausgerüstet mit einem GPS suchen wir einen Schatz in der Region
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Wanderung.htm
- **Der perfekte Gemüsebauer**
Gemüse und Früchte werden selbst angebaut und anschliessend auf dem Markt verkauft. Mit dem so verdienten Geld kann wieder eingekauft werden...
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Gemuesebauer.htm
- **Unsere Welt voller Wunder**
Den Teilnehmern werden die Natur und unsere Erde näher gebracht.
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Welt.htm
- **Held des Recyclings**
Die Teilnehmer lernen, welche Gegenstände recycelt werden können, wo diese gesammelt werden und weshalb Recycling wichtig ist.
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Recycling.htm
- **Klimagenie**
Die Teilnehmer finden sich besser zurecht im Dschungel der vielen Begriffe, die im Zusammenhang mit dem Klima und der Umwelt gebraucht werden
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Klimagenie.htm
- **Stromfresser ade**
Die Teilnehmer erfahren, wie viel Energie einzelne Haushaltsgeräte und Gebrauchsgegenstände benötigen und überlegen sich, wie im Haushalt Energie gespart werden kann.
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Stromfresser.htm
- **Und wie viel verbrauchst du (Quartett)**
Wie hoch ist die Umweltbelastung der einzelnen Transportmittel?
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Verbrauch.htm
- **Schätzfragen**
Zu Themen wie Verbrauch, Klima etc.
<http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Umweltspiele/Einzelspiele/Schaetzfragen.pdf>
- **Stafette – Auswirkungen des Klimawandels**
Die Teilnehmenden lernen welche Auswirkungen der Klimawandel haben kann.
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Stafette.htm
- **Warum in die Ferne schweifen**
Die Teilnehmer werden sich bewusst, wo die einzelnen Produkte herkommen und dass es in gewissen Fällen sinnvoll sein kann, darauf zu achten Schweizer Produkte zu kaufen anstatt die Produkte von weit her in die Schweiz zu transportieren.
http://www.klima-commitment.ch/Umweltbildung/Spiel_Ferne.htm